



СРЕДНО УЧИЛИЩЕ „СВ. СВ. КИРИЛ И МЕТОДИЙ“ – БУРГАС

ПРОЕКТ 2017-1-BG01-KA101-035905 „ИНТЕРКУЛТУРНИ КОМПЕТЕНЦИИ И ТЕХНОЛОГИИ - ПЪТЯТ КЪМ УСПЕХА“
ПРОГРАМА „ЕРАЗЪМ +“ КД1 – ОБРАЗОВАТЕЛНА МОБИЛНОСТ НА ГРАЖДАНИ, МОБИЛНОСТ НА ПЕРСОНАЛ В УЧИЛИЩНОТО
ОБРАЗОВАНИЕ

НАБОР

ОТ

ОНЛАЙН ДОСТЪПНИ ОБРАЗОВАТЕЛНИ РЕСУРСИ, ПРЕДМЕТ НА КУРС „ТЕХНОЛОГИЧНО
ПОДПОМОГНАТО ОБУЧЕНИЕ“ (TECHNOLOGY ENHANCED LEARNING)

МАЛТА, ИЗПЪЛНИТЕЛЕН ЦЕНТЪР ЗА ОБУЧЕНИЯ (ETI)

02.10 – 13.10.2017

„УРОЦИТЕ НИ ТРЯБВА ДА СА ОНЛАЙН И УЧЕНИЦИТЕ ТРЯБВА ДА ИМАТ ДОСТЪП ДО ТЯХ ОНЛАЙН ...“

*Марио Кордина,
ICT преподавател, ETI Malta*

<http://webquest.org/>

Формат на урок ориентиран към анкетата, в който повечето или цялата информация, с която обучаемите работят, идва от интернет. Уроците могат да бъдат създадени с помощта на различни програми, включително прост документ за обработка на текстове, който включва връзки към уебсайтове. Моделът е разработен от Бърни Додж в държавния университет в Сан Диего през февруари 1995 г, с помощта на екипа на SDSU / Pacific Bell, Том Марч, персонала на отдел Образователни технологии в университета в Сан Диего, както и от участници в The Teach the Teachers Консорциум в училището "Тачър" в Оайе, Калифорния. От тогава до днес десетки хиляди учители са прегърнали WebQuests като начин за правилно използване на интернет, като ангажират своите ученици в начина на мислене, който 21 век изисква. Моделът се разпространява по целия свят, но със специален ентузиазъм в Бразилия, Испания, Китай, Австралия и Холандия.

[Blendspace](#)

<https://www.tes.com/lessons>

Средство за създаване на дигитални уроци буквално за 5 минути. Интерактивни уроци, проекти, презентации и др. Blendspace може да се използва за създаване на урок, като се използва разделът TES ресурси, след това се споделя с учениците чрез техните акаунти или чрез директна връзка. Независимо от това как се споделя урокът, учениците имат достъп до много ресурси и могат да учат асинхронно извън класната стая, по свой собствен график, използвайки каквото устройство изберат. Инструмент, който предоставя много възможности за съхраняване на ресурси.

Разгледайте PDF файла <https://d2bh6sj3o6jy48.cloudfront.net/tips/15-Ideas-to-Motivate-Students-with-Blendspace.pdf> - 15 IDEAS TO MOTIVATE STUDENTS USING BLEND SPACE.



СРЕДНО УЧИЛИЩЕ „СВ. СВ. КИРИЛ И МЕТОДИЙ“ – БУРГАС

ПРОЕКТ 2017-1-BG01-KA101-035905 „ИНТЕРКУЛТУРНИ КОМПЕТЕНЦИИ И ТЕХНОЛОГИИ - ПЪТЯТ КЪМ УСПЕХА“
ПРОГРАМА „ЕРАЗЪМ +“ КД1 – ОБРАЗОВАТЕЛНА МОБИЛНОСТ НА ГРАЖДАНИ, МОБИЛНОСТ НА ПЕРСОНАЛ В УЧИЛИЩНОТО
ОБРАЗОВАНИЕ

Ето как започва информацията.

ВЪВЕДЕНИЕ: Технологията дава на учителите много възможности, когато става въпрос за създаване на уроци и дейности за учениците. Но не всички технологии са създадени еднакво. Някои от тях обещават велики неща, но след това не успяват да донесат полза. Някои от тях дори могат да попречат на преподаването и ученето. Blendspace е платформа, която дава на учителите пространство, за да бъдат творци, да имат достъп, да променят, развиват и адаптират онлайн съдържание - всичко това, докато работят с учениците си. Неговите уникални функции дори могат да помогнат на учителите да достигнат до демотивирани или разсеяни ученици, вдъхновявайки ги да се включват отново и отново. В това ръководство ще ви покажем 15 различни начина, по които можете да се възползвате от Blendspace за всички възрастови групи и класове. Blendspace работи също така и в ситуации, в които технологията е ограничена, както в богатите на технологии класни стаи. Ще можете да видите всеки от тези 15 идеи в действие, защото сме създали пример за Blendspace за всяка една от тях. Тези примери показват какво е възможно и се стремят да ви дадат начална точка за създаването на свои собствени брилянтни Blendspaces.

[Power Point Game Template](https://www.thebalance.com/free-powerpoint-games-for-teachers-1358169)

<https://www.thebalance.com/free-powerpoint-games-for-teachers-1358169>

Моделите на игри в PowerPoint са чудесен начин за въвеждане на нова урочна единица или преговор за тест с вашите ученици. Това е почивка от обичайната рутина, а учениците обичат работата в екип и конкурентоспособността, заложили в този инструмент.

Всички тези игри в PowerPoint формат са безплатни PowerPoint шаблони, които можете да отворите с Microsoft PowerPoint или безплатна софтуерна програма за презентации. Можете да ги персонализирате със собствените си въпроси и отговори. Просто стартирайте презентацията в клас и ще имате персонализирана игра, която е винаги на разположение и готова за учениците ви.

<http://www.classtools.net/> - Възползвайте се от многото различни приложения:

- **QR Treasure Hunt Generator!**
- **"Fakebook"** - позволява на учителите и учениците да създават въображаеми страници за целите на ученето. Използвайте "Fakebook", за да проследите сюжета на книга, развитието на герой, поредица от исторически събития, при дебати, разговори за отношенията между хората и т.н.
- **TARR'S TOOLBOX** - списък със свободно достъпни ресурси и стратегии, които авторът им, Ръсел Тар, използва в своите уроци в класната стая. Той е преподавател по история в Международното училище в Тулуза, но повечето



СРЕДНО УЧИЛИЩЕ „СВ. СВ. КИРИЛ И МЕТОДИЙ“ – БУРГАС

ПРОЕКТ 2017-1-BG01-KA101-035905 „ИНТЕРКУЛТУРНИ КОМПЕТЕНЦИИ И ТЕХНОЛОГИИ - ПЪТЯТ КЪМ УСПЕХА“
ПРОГРАМА „ЕРАЗЪМ +“ КД1 – ОБРАЗОВАТЕЛНА МОБИЛНОСТ НА ГРАЖДАНИ, МОБИЛНОСТ НА ПЕРСОНАЛ В УЧИЛИЩНОТО
ОБРАЗОВАНИЕ

от идеите му са приложими и за други учебни предмети.

- **Badgemaker** – Дава възможност да създадете своя собствена значка, за да отпразнувате ключов ученик/учител, да чествате училищно събитие, да споделяте вдъхновяващи цитати, да популяризирате определена кауза, да идентифицирате членове на екип и т.н.
-

Продължете сами в изучаването на другите фантастични ресурси от classtools.net!

www.maths.com

Безплатни ресурси по математика за всички класове

<http://www.qr-code-generator.com/>

QR CODES CREATION

QR CODES - QR кодът ("Quick Response" означава "Бърз отговор") е четлив бар код, който може да съхранява URL адресите на уебсайта, обикновен текст, телефонни номера, имейл адреси и почти всички други буквено-цифрови данни.

Можете да изберете различни функции: от показване на интерактивен бутон Facebook Like в PDF формат. Тези новаторски функции ще изненадат учениците и ще ги мотивират да сканират кодовете. В следващата стъпка персонализирайте генерираните QR кодове, като изберете цветове и форми и вмъкнете логото на училището си. Или просто използвайте един от готовите шаблони за дизайн.

Или можете също да използвате QR Stuff com

<https://www.qrstuff.com/>

Безплатен генератор на QR кодове, без да се изисква регистрация или акаунт - напълно функционални, 100% без реклами, постоянни QR кодове, чиято валидност е постоянна и не изтича след определен период. Генерирайте толкова QR кодове, колкото имате нужда. Безплатно.

<https://www.inklestudios.com/inklewriter/>

INKLEWRITER е безплатен инструмент, създаден да позволява на всеки да пише и публикува интерактивни истории. Това е идеален метод за учители и ученици, които искат да тренират едновременно компютърни умения и творческо писане. Учениците пишат докато играят, разклоняват историята и след това свързват отново тези линии. Така следят кои сюжетни линии са готови и кои все още трябва да бъдат написани. Няма настройки, програмиране, диаграми за рисуване - няма нищо между

СРЕДНО УЧИЛИЩЕ „СВ. СВ. КИРИЛ И МЕТОДИЙ“ – БУРГАС

ПРОЕКТ 2017-1-BG01-KA101-035905 „ИНТЕРКУЛТУРНИ КОМПЕТЕНЦИИ И ТЕХНОЛОГИИ - ПЪТЯТ КЪМ УСПЕХА“
ПРОГРАМА „ЕРАЗЪМ +“ КД1 – ОБРАЗОВАТЕЛНА МОБИЛНОСТ НА ГРАЖДАНИ, МОБИЛНОСТ НА ПЕРСОНАЛ В УЧИЛИЩНОТО
ОБРАЗОВАНИЕ

ученика и празната страница. Веднъж написани, тези истории могат да бъдат споделени от авторите им с когото искат.

<https://www.storyjumper.com/>

Вдъхновяващ онлайн инструмент за четене и писане. Лесни инструменти за управление на класа. Четете и слушайте книги от безплатната библиотека.

С помощта на STORYJUMPER учениците могат напълно безплатно да:

Създават интуитивни инструменти за писане / илюстрация, като използват голям избор от помощни средства. Учителите разполагат с инструменти за управление на класа. Ресурсът може да се използва в училище и вкъщи.

Публикуването му е лесно – възможности за отпечатаване на хартия, за безопасно онлайн споделяне и вграждане, получаване на положителна обратна връзка.

<https://www.youtube.com/watch?v=-dnL00TdmlY>

Wiki - <https://www.youtube.com/watch?v=vvy7LgC4MXA>

Учениците и учителите се учат как да създават и редактират уики страници. Този урок показва как да създадете wiki страница, да редактирате страницата на който и да е потребител, да препратите към съществуваща wiki страница в друга страница и да прегледате уики историята.

Wiki **How to do something** – любимо за учениците

Flash - програма за анимиран филм

<http://bg.downloadastro.com/windows>

Предлага добър, подробен софтуер за анимация, програми за анимиран филм. Категорията "Софтуер за анимация" предлага пълни професионални ревюта на безплатен (и платен) софтуер за анимация. Софтуерът за анимация е достъпен за теглене и е подходящ за всички нива - от начинаещи до професионални аниматори. Колекцията от препоръчван софтуер включва широка гама съвременни графични инструменти и пособия за дизайн, които ще Ви позволят Вие и учениците по-лесно да създавате анимация на компютъра.

<https://www.edutopia.org/blog/8-tips-classroom-presentation-jason-cranford-teague>

Classroom Presentations – направете училищните си презентации четливи и интересни. Научете учениците си как да правят същото. Използвайте предложените 8

СРЕДНО УЧИЛИЩЕ „СВ. СВ. КИРИЛ И МЕТОДИЙ“ – БУРГАС

ПРОЕКТ 2017-1-BG01-KA101-035905 „ИНТЕРКУЛТУРНИ КОМПЕТЕНЦИИ И ТЕХНОЛОГИИ - ПЪТЯТ КЪМ УСПЕХА“
ПРОГРАМА „ЕРАЗЪМ +“ КД1 – ОБРАЗОВАТЕЛНА МОБИЛНОСТ НА ГРАЖДАНИ, МОБИЛНОСТ НА ПЕРСОНАЛ В УЧИЛИЩНОТО
ОБРАЗОВАНИЕ

полезни съвета.

EDUTOPIA – чудесно място за образователни материали

<https://www.edutopia.org>

Намерете ресурси, които да ви помогнат да реализирате социално и емоционално обучение, базирано на проекти, цялостна оценка, развитие на учителите, интегрирани проучвания и технологична интеграция. Прочетете повече за основните концепции, основните стратегии за иновации и реформа в ученето.

СРАВНИТЕЛНА ОЦЕНКА

Ефективната оценка трябва да измерва пълния набор от способности на учениците - социални, емоционални и академични постижения. Чрез различни мерки, включително презентации и тестове, се поддържат множество стилове на обучение.

По-цялостна картина на обучението на учениците.

Оценяването на ученическата работа като фотоалбум, а не като единична снимка, може да даде по-богато усещане за това, което учениците са научили.

IWB Lesson – Всеки урок за интерактивна бяла дъска може да бъде подготвен извън дъската.

Полезен съвет за техническо обезпечаване: вместо да се ползва проектор, в класната стая може да се монтира по-голям телевизор с Touch screen функция и да се свързва с лаптопа. **Put Yourself in the Picture** – подходяща програма за малките деца, при по-големите за предпочитане е **Flash animations** (вж. по-горе). Приложението "Постави себе си в картинката" е инструмент, ориентиран към учениците с различни възможности и може да Ви помогне да определите целите и стремежите като първа стъпка към реализацията им. Винаги, когато имате идея или мислите, че може да искате или да постигнете нещо, първо я визуализирайте и създайте умствена картина на това, което може да изглежда и как да стане.

Използвайте Skype! – Накарайте учениците да задават въпроси на различни институции чрез skype на Известни хора.... Осъществявайте Видеоконференции.

<https://www.wevideo.com>

WeVideo е онлайн видеоредактор, който улеснява заснемането, създаването, гледането и споделянето на собствени заснети видео материали с отлична резолюция и възпроизвеждане. NB – може да се използва за четене на текстове с различна скорост, бързината на текста се регулира съобразно нивото на учениците. Те използват въображението си, а не автоматизирани заучени действия. Имат пълен контрол над текста, преходите, ефектите за движение, зелен екран и пр.

<https://kahoot.it/>



СРЕДНО УЧИЛИЩЕ „СВ. СВ. КИРИЛ И МЕТОДИЙ“ – БУРГАС

ПРОЕКТ 2017-1-BG01-KA101-035905 „ИНТЕРКУЛТУРНИ КОМПЕТЕНЦИИ И ТЕХНОЛОГИИ - ПЪТЯТ КЪМ УСПЕХА“
ПРОГРАМА „ЕРАЗЪМ +“ КД1 – ОБРАЗОВАТЕЛНА МОБИЛНОСТ НА ГРАЖДАНИ, МОБИЛНОСТ НА ПЕРСОНАЛ В УЧИЛИЩНОТО
ОБРАЗОВАНИЕ

Платформата „Kahoot“ може да бъде използвана от всички учители по различните предмети. Регистрацията е безплатна, тъй като служи за образователни цели.

www.etymonline.com

<http://www.thesaurus.com/>

Полезни речници за работата в часовете по английски език и самостоятелна работа на учениците.

<http://www.discoveryeducation.com/free/puzzlemaker>

Дава свобода да съставяте кръстословици и ги принтирате за минути. Ограничител – възможно е само на английски език.

<https://wordart.com/>

Защо са ни нужни облачните думи?

За стартиране на дискусия напр. The Corpus – работи по същия начин – анализира текстове, книги и т.н. Анализ на честотата на използване на думите – кои са най-често използвани в даден контекст. Анализ на текст от различни сфери – политика, хора, право, медицина, различните облаци показват какво хората използват най-често. В зависимост от сферата, която ни интересува, включваме съответните думи и провокираме учениците да анализират.

(От таблицата най-големият номер е с най-голям размер във визуализацията. Ако няма разлика в числата, първото е най-голямо.

Colors and Animation – избираме Use shape colors. Silhouette Original /a shape/. How to get an image. Open Google tab and chose an image e.g. *window silhouette* - View image – Copy – Shapes - Add image - Edges are O!!!)

MIND MAPS <http://www.tonybuzan.com/about/mind-mapping/>

За какво е полезна Мозъчната карта?

Автор на идеята Mind Map е Tony Buzan. Правилата са – различни цветове за клоните и по една дума на клонка. Това е системата по която работи мозъка. We are absorbed by curves - в природата няма прави линии.

Mind Map е мощна графична техника, която предоставя универсален ключ за отключване на потенциала на мозъка. Той използва целия спектър от кортикални умения (дума, изображение, число, логика, ритъм, цвят и пространствено съзнание) по един уникално мощен начин. Картата на ума може да се приложи към всеки



СРЕДНО УЧИЛИЩЕ „СВ. СВ. КИРИЛ И МЕТОДИЙ“ – БУРГАС

ПРОЕКТ 2017-1-BG01-KA101-035905 „ИНТЕРКУЛТУРНИ КОМПЕТЕНЦИИ И ТЕХНОЛОГИИ - ПЪТЯТ КЪМ УСПЕХА“
ПРОГРАМА „ЕРАЗЪМ +“ КД1 – ОБРАЗОВАТЕЛНА МОБИЛНОСТ НА ГРАЖДАНИ, МОБИЛНОСТ НА ПЕРСОНАЛ В УЧИЛИЩНОТО
ОБРАЗОВАНИЕ

аспект от живота, където подобреното обучение и по-ясното мислене ще подобрят човешкото представяне.

<https://edpuzzle.com/>

Учителят може да направи урок от всяко видео. Избира видео, добавя няколко елемента и проследява дали учениците гледат видеоклиповете, колко пъти и дали разбират съдържанието. Учителят спестява време като активира самостоятелното обучение на учениците си с интерактивни уроци - просто добавя гласа и въпросите си във видеоклипа. Може да ползва вече съществуващи видеоклипове от YouTube, Khan Academy, Crash Course, или да качи свои собствени. Използва се от над 50% от американските училища. Безплатно ползване за учители и ученици. Audio Track – може да го правим беззвучно или да записваме нещо друго. Високоговорител - нашият глас.

<https://www.flashbackrecorder.com>

Направете увлекателни уроци с този прост, мощен екранен рекордер.

С FLASHBACK МОЖЕТЕ:

Да запишете екрана си, звука и уеб камерата.

Увеличете го с инструменти Pro за редактиране.

Направете фантастични видео и презентации.

Споделяйте онлайн или експортирайте в произволен формат.

Опитайте безплатно FLASHBACK.

(Само за Windows)

<https://spark.adobe.com>

Безплатен инструмент за творчество за всеки в уеб-мрежата и мобилните доставчици,

захранвани от Adobe Spark.

Създайте зашеметяващи графики, уеб страници и видео разкази за минути.

Надстройте до Premium и можете да персонализирате творбите си със собствена марка.

<http://convert-video-online.com/>

Онлайн видео конвертор

Безплатно уеб приложение, което преобразува видео файлове, което позволява да

СРЕДНО УЧИЛИЩЕ „СВ. СВ. КИРИЛ И МЕТОДИЙ“ – БУРГАС

ПРОЕКТ 2017-1-BG01-KA101-035905 „ИНТЕРКУЛТУРНИ КОМПЕТЕНЦИИ И ТЕХНОЛОГИИ - ПЪТЯТ КЪМ УСПЕХА“
ПРОГРАМА „ЕРАЗЪМ +“ КД1 – ОБРАЗОВАТЕЛНА МОБИЛНОСТ НА ГРАЖДАНИ, МОБИЛНОСТ НА ПЕРСОНАЛ В УЧИЛИЩНОТО
ОБРАЗОВАНИЕ

промените видео формата, разделителната способност или размера в браузъра си. Преобразуване с висока производителност - видео файловете се преобразуват от нашите мощни сървъри, като в повечето случаи процесът отнема по-малко време, отколкото бихте използвали, ако сте използвали компютъра си. Приложението поддържа повече от 300 видео формата и броят им продължава да нараства. Няма ограничение за файла. За разлика от други услуги, това приложение няма ограничение за броя файлове, които могат да се конвертират.

При използването на видео материали за учебни цели е добре да се знае, че оптималната продължителност на едно видео за образователни цели е **03:00** минути! Превишаването на тази продължителност е за сметка на продуктивността и концентрацията на учениците. В този смисъл видеоконверторите и продуктите, позволяващи редакция на видео материали, са изключително полезни в педагогическата ни практика.

<https://www.blogger.com>

Създайте свой собствен блог и го използвайте за връзка с учениците си, колеги, качвайте уроци и материали, както и за други образователни потребности.

<https://learningapps.org/>

LearningApps.org е Web 2.0 приложение, подкрепящо учебния процес с помощта на интерактивни модули. Те могат да бъдат използвани за обучение във вида, в който са създадени, а също така да се променят лесно и бързо в оперативен режим. Целта е събраните интерактивни блокове да бъдат обществено достъпни. Тези блокове (т. нар. приложения или упражнения) не са включени в конкретни програми или сценарии, но могат да бъдат използвани по подходящ начин в учебния процес. Те са особено ценни със своята интерактивност.

Детайлно описание с примери:

Какво е LearningApps.org (PDF)

Изберете шаблон - винаги можете да го промените, след като се регистрирате.

<http://www.toondoo.com/>

Най-бързият начин за създаване на карикатури в света!

ToonDoo е забавен, създаващ комикси инструмент от JamBav, интересен сайт за деца и ученици. JamBav е посветена на създаването на уникален набор от безплатни и персонализирани онлайн игри с образователна стойност за деца.

ToonDoo има за цел да създаде нов начин на изразяване за тези, които нямат таланта

СРЕДНО УЧИЛИЩЕ „СВ. СВ. КИРИЛ И МЕТОДИЙ“ – БУРГАС

ПРОЕКТ 2017-1-BG01-KA101-035905 „ИНТЕРКУЛТУРНИ КОМПЕТЕНЦИИ И ТЕХНОЛОГИИ - ПЪТЯТ КЪМ УСПЕХА“
ПРОГРАМА „ЕРАЗЪМ +“ КД1 – ОБРАЗОВАТЕЛНА МОБИЛНОСТ НА ГРАЖДАНИ, МОБИЛНОСТ НА ПЕРСОНАЛ В УЧИЛИЩНОТО
ОБРАЗОВАНИЕ

да рисуват.

Учениците могат просто да плъзнат курсора или да кликнат, за да създадат комикси, които изразяват техните мнения, идеи, или просто да се позабавляват по нов, творчески начин.

CARTOON = INFOGRAPHIC

Toondospaces е платен ресурс, докато toondoo.com е безплатен.

<http://www.voki.com/>

Voki е забавен инструмент, който учениците могат да използват за домашна работа, за работа в клас или с проекти. Представява безплатна колекция от адаптивни говорни аватари за учители и студенти, които подобряват работата по инструкции в класната стая, ангажираността на класовете и разбирането на урока. Над 2 милиона учители и студенти от цял свят използват възможностите на Voki. Удобният интерфейс позволява персонализирането на външния вид на аватара с едно кликане на мишката. Просто изберете главата, дрехите и аксесоарите си. Дайте своя глас на Voki и след това добавете фон. Това е толкова лесно! Накрая споделете вашето Voki

Какво е забавно в създаването на нещо, което другите не могат да видят? Улесняваме споделянето на създаденото Voki. Изпратете Voki имейл съобщение на приятелите си или го публикувайте във Facebook, Twitter, вашия уеб сайт или блог. Използвайте го за преподаване и учене чрез специалното приложение Voki Classroom (платен ресурс).

<http://avachara.com/>

Avachara е място за създаване на аватар игра, като се създава анимационен герой. Ученикът или учителят могат да използват профилната картина и като Facebook. Аватарът е безплатен и много ще се хареса на учениците. Важно е те да осъзнаят, че аватарите са средство, което им осигурява сигурност в интернет пространството – не се публикуват техни реални снимки и изображения.

<https://pickaface.net/>

Безплатна регистрация. Съдържа повече специално изработени дизайнерски функции. Учениците управляват своя аватар и се свързват с други потребители.

<https://uxmastery.com/sketchnoting-101-how-to-create-awesome-visual-notes/>

Как да създаваме страхотни визуални бележки

Sketchnotes - често създавани в реално време на лекции и конференции, те са начин



СРЕДНО УЧИЛИЩЕ „СВ. СВ. КИРИЛ И МЕТОДИЙ“ – БУРГАС

ПРОЕКТ 2017-1-BG01-KA101-035905 „ИНТЕРКУЛТУРНИ КОМПЕТЕНЦИИ И ТЕХНОЛОГИИ - ПЪТЯТ КЪМ УСПЕХА“
ПРОГРАМА „ЕРАЗЪМ +“ КД1 – ОБРАЗОВАТЕЛНА МОБИЛНОСТ НА ГРАЖДАНИ, МОБИЛНОСТ НА ПЕРСОНАЛ В УЧИЛИЩНОТО
ОБРАЗОВАНИЕ

за отразяване на концепции по завладяващ визуален начин чрез комбиниране на силата на ръчно рисувани изображения, думи и диаграми.

Самата техника не е нова – завладяла е мислите на художници и дизайнери от десетилетия. Напоследък интересът и активността около скечотиците и визуалното мислене нараснаха значително. Причината е добра – ние хората сме визуални мислители от раждането си, така че е съвсем естествено да сме привлечени от визуални обяснения, особено предвид тяхната способност да помагат да се решават проблеми, да се изследват възможности и да се подпомага разбирането на сложността.

<http://braindoodles.net/lessons/>

Random Name Picker

<https://www.classtools.net/random-name-picker/>

Когато трябва да се тегли жребий за последователност (например за представяне на презентации, изпитване, дебатиране, дискусии и т.н.) е чудесен ресурс. Създава настроение у учениците и усещане за обективност и безпристрастност.

Лесно, бързо и ефикасно – създайте свой собствен уебсайт:

<https://www.jimdo.com/>

<https://www.wix.com>

Подобната подборка е изготвена от двете участнички в обучението:

1. Екатерина Харалампиева
2. Милена Ганева

18.01.2018

гр. Бургас